



ELDAN029NFFBBAL-X

Tolerância Geral: $\pm 5\%$



75,00 m²



1,25 m



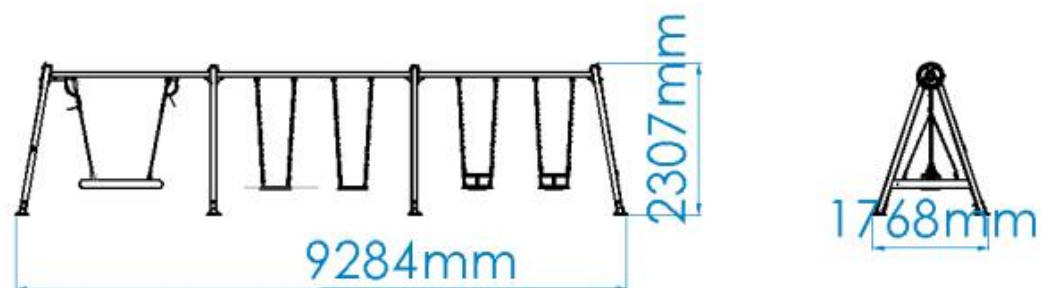
0.5-14



8



MEDIDAS GERAIS / MEDIDAS GENERALES / GENERAL MEASURES / MESURES GÉNÉRALES





[ELDAN029NFFBBAL-X](#)

INSTALAÇÃO / INSTALACIÓN / INSTALLATION / INSTALLATION



04:00h



2x



38,00kg



193,00kg

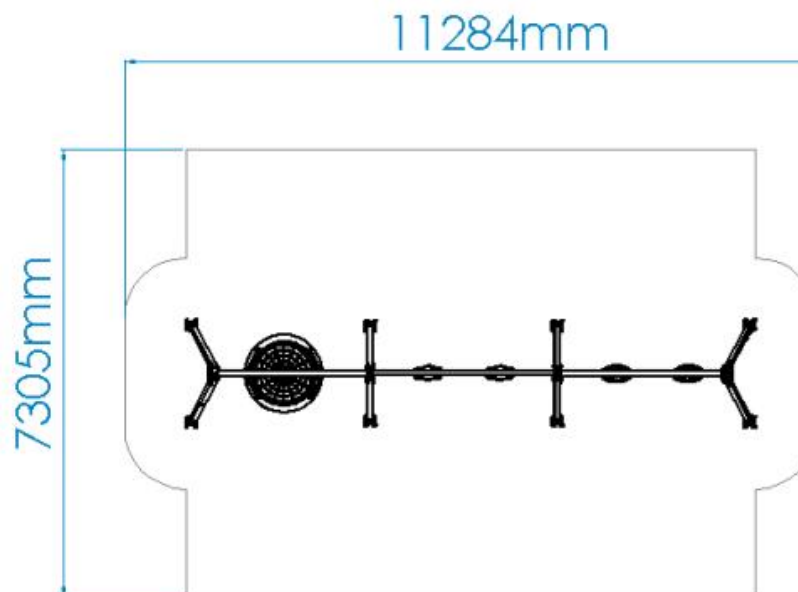


1

75,00m²



1,25m





ELDAN029NFFBBAL-X



DESCRIPCIÓN

Equipamiento BragPLAY, columpio "ZEA Triple" (HIC - 1.25m). Compuesto por pórtico triple, 3 barras horizontales de Ø80mm en acero galvanizado, sistema de rotación en acero inox con rodamientos, 8 postes metálicos de 90x90mm color natural, 2 paneles decorativos en Bragpo, 2 asientos planos de goma termoplástica, 2 sillas bebé y 1 asiento colectivo tipo nido de (ø1, 20m) con sistema de seguridad compuesto por cadenas galvanizadas de Ø5mm.

Herrajes de acero Inox A2.

Fijación al suelo Tipo X (atornillado).

Medidas generales (LxAnxA): 9284x1768x2307mm

Área de seguridad: 75m² | Área libre: 11284x7305mm

Rango de edad: 0.5-14 años

Nº de usuarios: 8 niños

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



POSTE ALUMINIO

Poste de perfil cuadrado de 90x90x3mm en aluminio, aleación ENAW-6063 (AlMg0.7Si) con tratamiento térmico T66, por su versatilidad, es una de las aleaciones más utilizadas, principalmente en aplicaciones donde se desean propiedades mecánicas moderadas, simultáneamente cuenta también con una gran resistencia a la corrosión y buenas condiciones de durabilidad, de acuerdo con las normas EN12020 y EN755. Tapas en BragPO atornilladas al perfil.

Garantía: 15 años.



SILLA BEBÉ

En caucho termoplástico con refuerzo interior de aluminio. Cadenas de Ø5mm en acero galvanizado en caliente.



ASIENTO PLANO

En caucho termoplástico, con refuerzo interior de aluminio. Cadenas de Ø5mm en acero galvanizado en caliente.



RODAMIENTO ESFÉRICO

Rodamientos esféricos rígidos de una hilera con junta de goma de cierre, según DIN 925-1.



HERRAJES EN ACERO INOX

Herrajes en acero inox, según NF EN 10088, protegidos por cápsulas en polipropileno PP.



ELDAN029NFFBBAL-X

ASIENTO NIDO COLECTIVO

Con anillo de acero envuelto en una cuerda amortiguadora de impacto, que le confiere resistencia, Ø1000/1200mm. Cadenas de Ø5mm en acero galvanizado en caliente.



SISTEMA DE FIJACIÓN

Tipo X - Sistema de fijación compuesto por una base metálica y atornillada al suelo rígido.

La base metálica es fabricada en chapa de acero al carbono, con tratamiento anticorrosivo de galvanización por inmersión en caliente con espesor entre 120 y 140µm de acuerdo con la norma EN ISO 1461, que permite su colocación sin que la viga entre en contacto directo con el suelo. Su fijación a la viga es hecha por un sistema de sujeción rápido aumentando la longevidad de la viga y su fácil y rápida sustitución en caso de necesidad.

FUNCIONES DE JUEGO



SOCIALIZAR

La importancia del juego reside en que éste, promueve la interacción social, despertando en los niños la necesidad de convivencia y solidaridad. Mientras juegan, los niños aprenden a compartir, respetar y escuchar a los demás niños. Es la mejor forma de iniciar su preparación para convivir en sociedad.



COLUMPIARSE

Esta acción le ayuda a desarrollar el equilibrio, enseñándole cómo controlar los movimientos a través del balanceo, así como a utilizar la energía necesaria correcta, lo que mejora la actividad psicomotora y coordinación del propio cuerpo. El efecto del balanceo es esencialmente importante para niños con cierto déficit a nivel de percepción visual, ya que ayuda a su cerebro a procesar la velocidad y el concepto del movimiento.



CONSTRUIR

Algunos juegos están especialmente desarrollados para que los niños afronten retos que les obliguen a pensar y a construir una solución productiva que les ayude a enfrentar cualquier tipo de problema, ya sea a nivel emocional o a nivel social.



ESTIMULACIÓN VISUAL

A través de la estimulación visual, los niños adquieren incentivos esenciales que van a aumentar el desarrollo de su campo visual. De esta manera, es primordial que ellos desarrollen una visión funcional que les permita jugar y socializar para interiorizar informaciones del medio que los rodea, así como a desarrollar capacidades.



ESTIMULACIÓN TÁCTIL

A través del acto del juego se consigue estimular el sentido táctil de una forma fácil y simple. La introducción de objetos con diferentes texturas permite que los niños comiencen a utilizar las manos, y de esta forma, se despierte su percepción sensorial táctil.



CREATIVIDAD

Se trata de acciones tales como inventar, soñar, pensar y percibir, que desarrollan la creatividad de los niños. De esta manera pasan a comprender y a usar sus competencias orales, motoras y cognitivas en las más diversas actividades.



ELDAN029NFFBBAL-X

DESARROLLO COGNITIVO

Un aspecto importante del simple acto de jugar es el desarrollo del raciocinio, de su imaginación y atención. Son esenciales nuevas diversiones, a través del juego, para estimular la capacidad de pensar, comprender y reaccionar, desarrollando así, el sistema cognitivo.

NORMAS



EN 1176-1

Equipamiento de las áreas de juego y superficies

Parte 1: Requisitos generales de seguridad y métodos de ensayo.



EN 1176-2

Equipamiento de las áreas de juego y superficies

Parte 2: Requisitos de seguridad y métodos de ensayo adicionales específicos para columpios

CONFIDENCIALIDAD Y PROPIEDAD INTELECTUAL

La información contenida en este documento es estrictamente confidencial, no pudiendo el destinatario reproducirla o permitir a terceros que la adquieran, utilicen o divulguen sin la previa y expresa autorización de BRICANTEL.

Todos los derechos de propiedad intelectual sobre los diseños y modelos presentados son de titularidad exclusiva de BRICANTEL, estando expresamente prohibida la práctica de cualquier acto de usurpación de los mismos sin el previo consentimiento de la empresa, dentro de los términos del código de propiedad industrial y del código de derechos de autor y derechos análogos. La violación de la obligación de confidencialidad y/o de los derechos de propiedad intelectual de BRICANTEL, puede dar origen a responsabilidad civil y criminal.